

THE TREASURE OF THE MONK

In Treasure of the Monk ga je met je team op schattenjacht.

Aan de hand van cryptische omschrijvingen ga je op zoek naar de plaatsen waar een Middeleeuwse monnik zijn goudstukken heeft verborgen.



1-1 = A of 1-2 = B

Maar let op voor een bende die uit is op je goudstukken! Bescherm je tegen de bende door virtuele items op te pikken in het spelgebied, zoals een zwaard, een paard of een extra basiskamp waar je je schatten kan bewaren. Je kan ook virtuele items kopen van een ander team, maar dan moet je tonen dat je een goed onderhandelaar bent...

Of ga op zoek naar de superschat: verzamel vier puzzelstukken en steek dan de handen uit de mouwen, want de superschat krijg je niet zomaar!

Dit gloednieuwe teambuilding spel duurt maximum 4 uur.



Waar kan ik spelen:

Antwerpen, Brussel, Brugge, Diest, Ieper, Kortrijk, Gent, Leuven, Lier, Overpelt, Nieuwpoort & Nieuwpoortbad, Namen, Chimay, Luik, Turnhout, Hasselt, Genk, Oostende, DeHaan, Blankenberge, Bredene, Koksijde, Eeklo, Spa, Waregem, Oudenaarde, Middelkerke, Dendermonde, Durbuy, Diksmuide, Mechelen, Sint-Niklaas, etc.

Andere steden op aanvraag.

Ook mogelijk in het buitenland.

Mogelijk op elk tijdstip van de dag.

Prijzen:

vanaf 15.00 euro tot 45.00 euro per deelnemers.

Meer info via:

www.gst-events.be, info@gst-events.be of op onze infolijn 0474.251.629



Teambuilding - Incentives - City Games

www.gst-events.be - Info@gst-events.be

V.U. GST-Events - Gandendijk 12 - 2850 Kapellen - Niet op de openbare weg verprijzen

4 UNIEKE CITY GAMES.



Beleef een **topnamiddag** vol Interactieve Fun!

Speel met vrienden, familie, collega's of klanten

In een Belgische stad naar uw keuze

Met een groep van 8 tot 120 deelnemers.

Boek vandaag en speel morgen een van onze unieke games in uw stad.

Uniek in de wereld

Combinatie van beweging in buitenlucht en de spanning van een videogame.

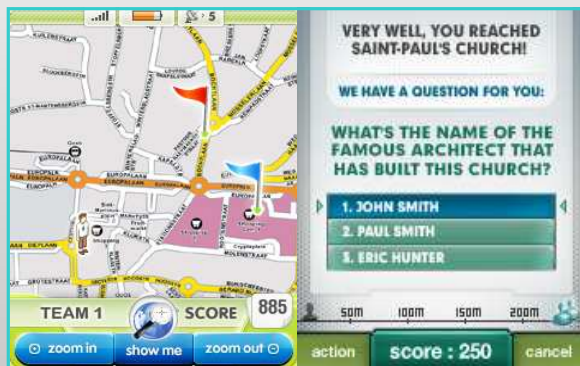


Teambuilding - Incentives - City Games

www.gst-events.be - Info@gst-events.be

CityTracks

Met Citytracks leer je een stad op een geheel nieuwe wijze kennen. Elk team krijgt een smartphone met ingebouwde GPS-ontvanger mee. Op de telefoon wordt een plan van de stad weergegeven, waarop telkens je volgende bestemming is aangeduid. Op elke plek krijg je een vraag of een leuke opdracht voorgeschoteld. Breng je dit tot een goed eind, dan gaat je score omhoog en krijg je je nieuwe bestemming te zien.



Maar ondertussen dwaalt er een saboteur door de stad. Deze illustere stadsfiguur is er op uit om jouw toestel vanop korte afstand uit te schakelen zodat je team niet alleen tijd, maar ook punten verliest!

Probeer deze duistere figuur te ontwijken door goed gebruik te maken van de informatie die de satellieten doorspelen.

Of bescherm je tijdig door de 'immunitet' mogelijkheid in te schakelen...

Dit teambuilding spel kan je spelen in zowat alle steden

Spel duurt max. 4 uur

Codecrackers

In de stad is een gevaarlijke bende aan het werk. Ze wint fortuinen met maffiapraktijken en het verhaal doet de ronde dat deze bende een fabuleus bedrag op haar rekening heeft staan.

De uitdaging voor jouw team: vind het hoofdkwartier van de bende en kraak de code van hun bankrekening. Zo vang je twee vliegen in één klap: je legt de bende helemaal droog én je wordt schatrijk, want hun fortuin wordt geschat op 5 miljoen euro!



De bende gaat soms wat slordig te werk.

Hierdoor laat ze allerlei sporen achter in de stad. Trek daarom naar de plaatsen waar je aanwijzingen kan verzamelen over de geheime schuilplaats van de boeven. Voor sommige aanwijzingen heb je alle tijd, maar voor andere moet je je echt wel reppen. Ze zijn er maar een korte tijd te vinden ofwel is een ander team er mee aan de haal!

De aanwijzingen kunnen ook alle mogelijke vormen aannemen: misschien heeft een bendelid wel een koffer achtergelaten op het station of staat er ergens een verdachte wagen geparkeerd? Kijk goed uit je doppen, want niets is wat het lijkt in deze stad!

Spel duurt max 3 uur

THE TARGET

In The target is een gevaarlijke gangster net ontsnapt uit de gevangenis. Hij terroriseert nu de stad, want een opdrachtgever geeft hem geld voor elke misdaad die hij pleegt.

Drie agenten worden er op uitgestuurd om de man te vatten voor hij € 1.000.000 heeft verdiend en de stad verlaat.



Om de misdaden te kunnen plegen, moet de gangster (virtuele) voorwerpen stelen die verspreid zijn over de stad: een mes, een touwladder, explosieven, enz... Maar telkens hij een voorwerp steelt of een misdaad pleegt, komt de politie dit te weten. Zo laat de gangster een spoor na in de stad.

Bovendien slagen de politiesatellieten er in om de man exact te lokaliseren om de 6 minuten en kunnen de agenten voortdurend nagaan hoe ver ze van hun 'target' (de gangster) verwijderd zijn.

Maar de gangster weet de satelliet signalen te onderscheppen en krijgt net dezelfde informatie op zijn scherm... én hij heeft enkele speciale verdedigingsmiddelen om de politie van zich af te schudden...

Slaagt de politie er in om de gangster uit te schakelen voor hij zijn doel heeft bereikt?

Spel duurt max. 3 uur